

ABSTRAK

Kemampuan membaca Al Qur'an merupakan langkah awal upaya dalam pemahaman dan pengamalan isi kadungan Al Qur'an dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu metode belajar baca Al Qur'an adalah Metode An Nuur. Metode An Nuur menawarkan suatu sistem pembelajaran yang mudah, indah, dan menyentuh hati. Bila dicermati antara keharusan membaca Al Qur'an dengan perkembangan teknologi muncul sebuah inovasi baru pembelajaran yang memudahkan untuk belajar membaca Al Qur'an. Dalam pembelajaran baca Al Qur'an dengan metode An Nuur ada kendala yang dihadapi yaitu tidak adanya media pembelajaran yang dapat digunakan oleh santri untuk mengulang pembelajaran yang dilakukan oleh santri secara mandiri. Maka untuk membantu dalam mengatasi kendala tersebut maka dalam Tugas Akhir ini akan dibangun sebuah media pembelajaran berbasis mobile learning yang dapat mencocokkan antara materi pembelajaran dengan hasil rekaman dari modul pembelajaran An Nuur. Media pembelajaran ini dikembangkan melalui software Construct 3 dengan metode pengembangan Luther-Sutopo.

Kata kunci : media pembelajaran, metode An Nuur, luther-sutopo, mobile learning,
construct 3

ABSTRACT

The ability to read the Qur'an is the first step in understanding and practicing the contents of the Qur'an in everyday life. One method of learning to read the Qur'an is the An Nuur Method. The An Nuur method offers an easy, beautiful, and heartfelt learning system. When examined between the necessity of reading the Qur'an with technological developments, a new learning innovation emerged that made it easier to learn to read the Qur'an. In learning to read the Qur'an with the An Nuur method, there are obstacles faced, namely the absence of learning media that can be used by students to repeat learning carried out by students independently. So to help overcome these obstacles, in this Final Project will be built a mobile learning-based learning media that can match learning materials with recorded results from the An Nuur learning module. This learning media was developed through Construct 3 software with the Luther-Sutopo development method.

*Keywords: learning media, An Nuur method, luther-sutopo, mobile learning,
construct 3*