

RANCANG BANGUN SISTEM PRESENSI
PRAKTIK KERJA LAPANGAN DI PT OTAK KANAN
MENGGUNAKAN *FINGERPRINT*

Oleh :

Hawin Feri Baktiar

NIM. 203307083

ABSTRAK

Presensi merupakan suatu kegiatan yang harus dilakukan seorang karyawan atau mahasiswa untuk membuktikan bahwa dirinya hadir pada instansi atau perusahaan. Permasalahan yang terjadi di PT. Otak Kanan adalah pengelolaan presensi masih dilakukan secara manual yaitu dengan menggunakan kertas. Penggunaan sistem manual ini menyebabkan rekapitulasi data presensi kurang efektif. Tujuan Penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi presensi pada PT. Otak Kanan yang digunakan untuk mengetahui kehadiran peserta magang pada saat kegiatan praktek kerja lapangan berlangsung. Rancangan aplikasi presensi ini dibangun menggunakan Metode *waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah php, *database* yang digunakan adalah mysql. Sistem ini diharapkan dapat memantau kehadiran peserta praktik kerja lapangan, yang nantinya pada sistem ini dapat memberikan riwayat presensi untuk masing masing peserta magang.

Kata kunci : Presensi, *Fingerprint*, *MysQL*.

***DESIGN SYSTEM PRESENCE
FIELD WORK PRACTICES AT PT OTAK KANAN USING FINGERPRINT***

By :

Hawin Feri Baktiar

NIM. 203307083

ABSTRACT

Attendance is an activity that must be done by an employee or student to prove their presence at an institution or company. The problem at PT. Otak Kanan is that attendance management is still done manually using paper. The use of this manual system leads to ineffective attendance data recapitulation. The purpose of this research is to design an attendance application at PT. Otak Kanan, which is used to track the presence of interns during fieldwork activities. The design of this attendance application is built using the Waterfall Method. The programming language used is PHP, and the database used is MySQL. This system is expected to monitor the attendance of interns and provide attendance records for each intern.

Keywords: Attendance, Fingerprint, MySQL.